

Учебное пособие



Курс обучения SMART Notebook™

Уровень 1

Невероятное становится простым®

SMART®

Контактные данные преподавателя

Имя, фамилия _____

Телефон _____

E-mail _____

Начало работы	1
Первоначальное использование программного обеспечения SMART Notebook.....	2
Поиск инструментов в программном обеспечении SMART Notebook.....	3
Написание примечаний.....	5
Работа с примечаниями.....	7
Работа со страницами.....	9
Создание объектов SMART Notebook	13
Создание объектов SMART Notebook.....	14
Набор текста.....	14
Вставка изображений и мультимедиа.....	15
Упорядочивание объектов с помощью средств выравнивания.....	20
Создание форм и линий.....	21
Редактирование объектов.....	22
Комбинирование объектов SMART Notebook	27
Выпадающее меню объекта.....	28
Управление упорядочиванием объектов.....	29
Группирование объектов.....	30
Блокирование объектов.....	32
Привязка к веб-страницам.....	33
Создание интерактивных упражнений	37
Создание упражнений по проведению измерений.....	38
Работа со средством записи на страницу.....	39
Основные проектные решения.....	39
Создание упражнения «Скрыть-показать».....	41
Создание упражнения по идентификации.....	45
Идентифицировать и пометить.....	47
Совместное использование файлов SMART Notebook.....	49
Дополнительные средства	53
Веб-страница курса обучения и повышения квалификации SMART.....	54
Учебный центр SMART Learning Space (SLS).....	54
Веб-страница технической поддержки SMART.....	55
Веб-сайт SMART Exchange.....	56

Начало работы

С чего начинать работу в программном обеспечении для совместной работы SMART Notebook?

Работа в любом новом программном обеспечении часто вызывает определенное беспокойство, но со SMART Notebook дело обстоит совершенно иначе: благодаря интуитивно понятному интерфейсу и креативности данное программное обеспечение легко интегрируется в учебный процесс.

Курс обучения SMART Notebook позволит Вам изучить принципы создания уроков в духе содействия и совместной работы, а интерактивная доска SMART Board обеспечит плодотворное начало работы в SMART Notebook.

Первоначальное использование программного обеспечения SMART Notebook



Значок
SMART Notebook

Чтобы запустить программное обеспечение SMART Notebook на компьютере с ОС Windows:

1. На рабочем столе дважды щелкните кнопкой мыши на значке SMART Notebook

ИЛИ

1. Нажмите кнопку **Start** (Пуск) в нижней левой части экрана.
2. Выберите **All Programs** (Все программы) > **SMART Technologies** > **SMART Notebook**.

Чтобы запустить программное обеспечение SMART Notebook на компьютере с ОС Mac:

1. Удерживая нажатой клавишу Control, щелкните кнопкой мыши на значке **SMART Board Tools** (Инструменты панели SMART) на док-панели.
2. Выберите пункт меню **SMART Notebook**.

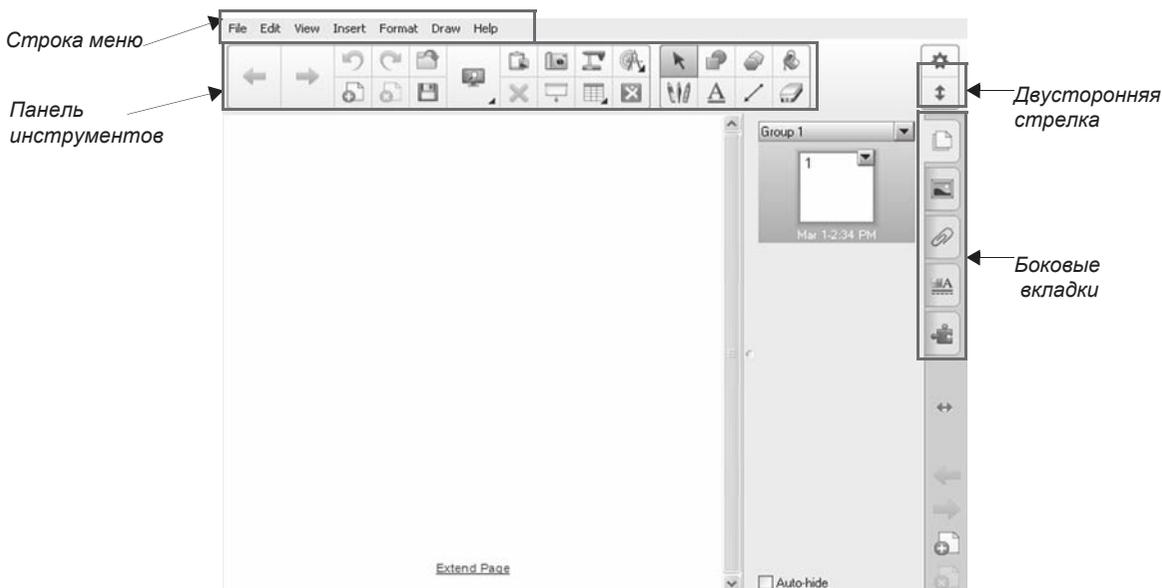
ИЛИ

3. Если на док-панели значок SMART Board Tools не отображается, выберите **Finder** (Средство поиска) > **Applications** (Приложения) > **Notebook Software** (Программное обеспечение) > **Notebook**.

В каждый новый файл SMART Notebook включена рабочая область, которую можно заполнять объектами. В файл SMART Notebook Вы можете добавлять рукописные примечания, печатный текст, графику, иллюстративные вставки и файлы Adobe Flash. Отличительной особенностью программного обеспечения SMART Notebook является возможность добавлять столько страниц, сколько нужно для сбора или отображения данных.

Поиск инструментов в программном обеспечении SMART Notebook

Первое, что замечает пользователь при открытии программного обеспечения SMART Notebook – это интуитивно понятный интерфейс. В строке меню используются команды, аналогичные командам в других программах. На панели инструментов, которую функционально можно разделить на несколько частей, представлены наиболее употребительные инструменты. Дополнительные инструменты доступны в боковых вкладках. Для расширения рабочей области вкладки можно скрыть.



По умолчанию панель инструментов находится в верхней части страницы SMART Notebook. Для удобства панель инструментов можно переместить в нижнюю часть страницы, нажав двустороннюю вертикальную стрелку, распложенную на крайней правой стороне панели инструментов.

Строка меню

Строка меню обеспечивает доступ ко многим инструментам и опциям, расположенным на панели инструментов, а также к некоторым дополнительным инструментам. Для доступа необходимо выбрать нужный пункт меню.



Панель инструментов

Панель инструментов обеспечивает доступ к различным инструментам, облегчающих работу с файлом SMART Notebook. По умолчанию кнопки на панели инструментов объединены по функциям. Используя панель инструментов, Вы заметите, что при выборе инструмента на панели Tools (Инструменты) возле него появится панель *Contextual* (Контекстная), с помощью которой можно легко изменять свойства инструмента.



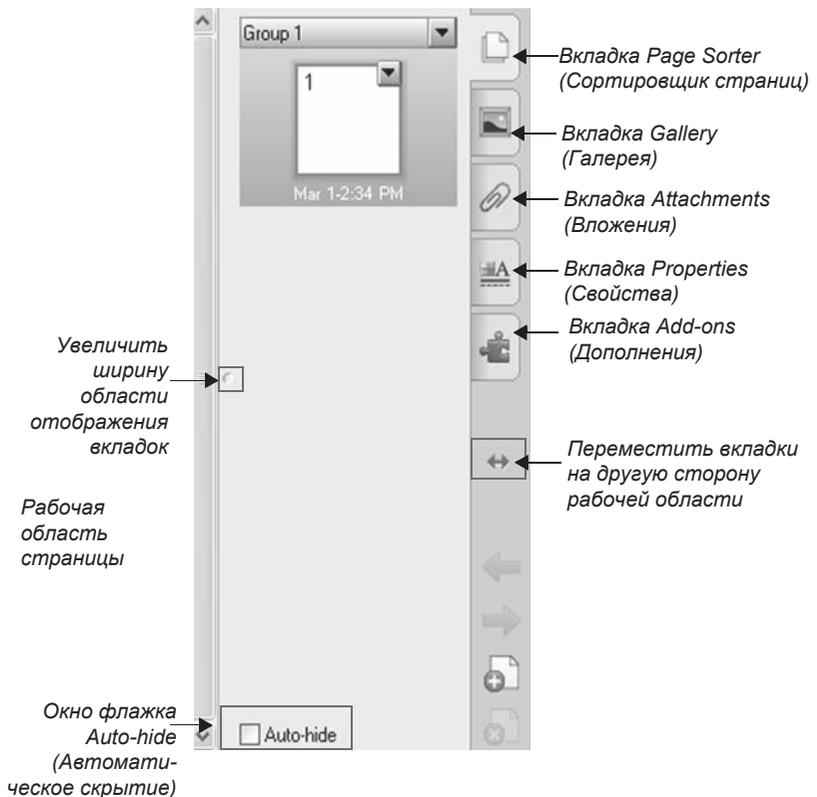
Боковые вкладки

Нажмите вкладку **Page Sorter** (Сортировщик страниц), чтобы увидеть пиктограмму каждой страницы в файле SMART Notebook, перейти к другой странице или переупорядочить страницы.

Нажмите вкладку **Gallery** (Галерея) для доступа к наборам пользовательских страниц, иллюстративных ставок, Flash-анимаций и видео, которые Вы можете добавлять в файл SMART Notebook.

Нажмите вкладку **Attachments** (Вложения), чтобы добавить в файл гиперссылки на другие прикладные программы или приложения из других прикладных программ.

Нажмите вкладку **Properties** (Свойства) для форматирования форм, объектов и текста.



Нажмите вкладку **Add-ons** (Дополнения) для доступа к программным надстройкам SMART Notebook, например, Activity Builder (Конструктор занятий), добавляемым в файл.

Нажмите двустороннюю стрелку, чтобы переместить вкладки с одной стороны рабочей области на другую. Чтобы скрыть боковые вкладки, поставьте флажок в окне **Auto-hide** (Автоматическое скрытие).

Добавление примечаний

В программном обеспечении SMART Notebook открывается пустая страница. Данная страница SMART Notebook чаще всего используется для добавления примечаний. И даже в этом случае программное обеспечение SMART Notebook обладает рядом преимуществ по сравнению с обычной доской:

- Позволяет пользователю легко сохранять и распространять созданные примечания и рисунки.
- Позволяет пользователю перемещать и переупорядочивать созданные примечания.
- Не дает выходить за пределы рабочей поверхности.

Чтобы добавить примечание или создать рисунок в программном обеспечении SMART Notebook:

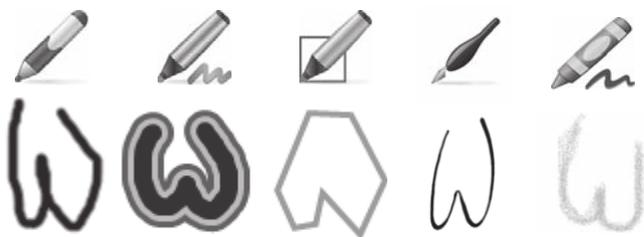
1. Нажмите нужную кнопку на панели инструментов Pen (Перо).
2. Напишите примечание или создайте рисунок на странице SMART Notebook.

Советы:

- Не опирайтесь локтем или ладонью о поверхность интерактивной доски. Приложите к доске маркер и, для постоянной регистрации точек касания, пишете, прикладывая постоянное давление.
- При создании нескольких объектов программное обеспечение SMART Notebook автоматически объединяет их в группы, при этом пользователь может работать с ними как с одним объектом. Например, если Вы пишете буквы какого-либо слова, программное обеспечение SMART Notebook группирует отдельные буквы в целое слово. Чтобы слова, которые Вы пишете в одну строку, не группировались, оставляйте между ними большие пробелы, используйте различные инструменты «перо» либо ненадолго поместите «перо» на панель инструментов перед написанием другого слова.
- Для группирования объектов также можно использовать жесты. Сначала выделите прямоугольной рамкой объекты, которые нужно сгруппировать, а затем, прижав палец к поверхности интерактивной доски, быстро перемещайте его вперед-назад. Чтобы разгруппировать объекты, повторите этот жест.
- Для написания текста по диагонали сначала напишите его прямолинейно, а затем поверните текстовый объект.
- Чтобы уменьшить размер написанного текста, сначала пишете большими знаками, а затем уменьшите размер текстового объекта.

С помощью кнопок «пера» на панели инструментов пользователь может изменять тип линии, используемой для писания и рисования. Данные кнопки можно также использовать для того, чтобы что-либо написать/удалить написанное не «пером», а пальцем.

Чтобы удалить рукописный цифровой рисунок со страницы, при этом не удаляя другие объекты, выберите **Edit** (Редактировать) > **Clear Ink from Page** (Стереть цифровой рукописный рисунок со страницы). Данную опцию применяют в таких случаях, когда сначала проводят презентацию файла .notebook перед учащимися, а затем убирают примечания перед использованием файла на более позднем этапе обучения. Либо нажмите **Edit** (Редактировать) > **Reset Page** (Восстановить страницу), чтобы вернуть все объекты на страницу в последнем сохраненном состоянии.



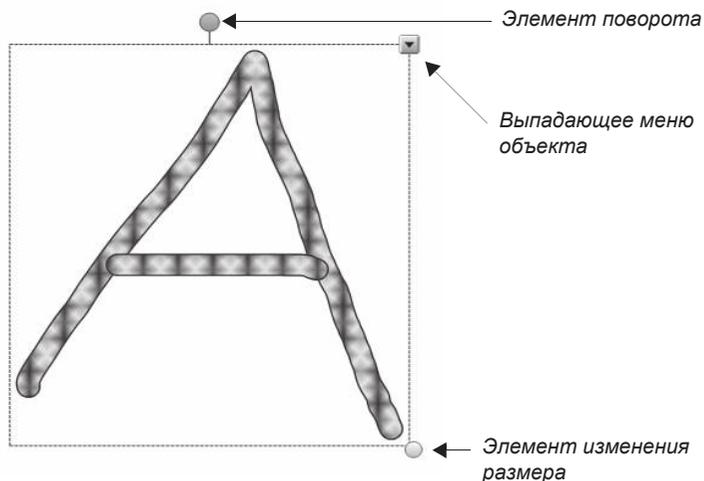
Чтобы удалить цифровой рукописный рисунок, используйте инструмент Eraser (Ластик) или ластик из панели инструментов на интерактивной доске.

Один и тот же объект, нарисованный четырьмя разновидностями инструмента «перо»: Pen (Перо), Creative Pen (Художественное перо), Shape Pen (Фигурное перо), Calligraphic Ink Pen (Каллиграфическое перо), Crayon Pen (Карандаш).

Кроме того, Вы можете сохранить созданные на странице SMART Notebook примечания. Для этого выберите **Save** (Сохранить) или **Save As** (Сохранить как) из раскрывающегося меню **File** (Файл). При выборе Save текущий файл, в котором Вы работаете, будет перезаписан, а при выборе опции **Save As** Вы можете переименовать файл SMART Notebook.

Работа с примечаниями

Созданные примечания или рукописные цифровые рисунки – это объекты на странице SMART Notebook. Пользователь может перемещать, поворачивать объекты Notebook и изменять их размер. Для обработки или редактирования объекта его необходимо выделить. Вы можете выбрать один или несколько объектов. Выбираемый объект заключается в прямоугольник.



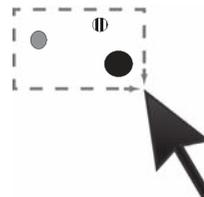
Чтобы выбрать объект:

1. Нажмите **Select** (Выбрать). 
2. Нажмите на объекте, который нужно выделить. Вокруг объекта появится прямоугольник.

Примечание: Если при нажатии на объект вместо стрелки меню появляется знак закрепления, объект заблокирован. В зависимости от типа закрепления, возможно, понадобится разблокировать объект для его обработки. В выпадающем меню объекта выберите **Locking** (Закрепление) > **Unlock** (Разблокировать).

Чтобы выбрать несколько объектов:

1. Нажмите **Select** (Выбрать).
2. Нажмите на рабочей области и растяните края появившегося прямоугольника, охватывая необходимые объекты.



ИЛИ

Удерживая клавишу CTRL, нажмите на объекты, которые нужно выделить. Выбранные объекты будут заключены в прямоугольник.

Перемещение, изменение размера, поворот и удаление объектов

Как и большинство других объектов, рукописные рисунки можно перемещать, изменять их размер и поворачивать. В выпадающем меню доступны также дополнительные команды управления объектами.

Чтобы переместить объект:

1. Выберите объект.
2. Перетащите объект в новое положение на странице.

Чтобы изменить размер объекта:

1. Выберите объект. Объект будет заключен в прямоугольник.
2. Нажав на элемент изменения размера объекта (белый кружок), перетащите его, увеличивая или уменьшая размер объекта.

Совет: Чтобы сохранить исходное соотношение высоты и ширины объекта, при перетаскивании элемента изменения размера удерживайте нажатой клавишу SHIFT.

Чтобы повернуть объект:

1. Выберите объект. Объект будет заключен в прямоугольник.
2. Нажав на элемент поворота объекта (зеленый кружок), перетащите его в нужном направлении.

Чтобы удалить объект:

1. Выберите объект.
2. В выпадающем меню объекта выберите **Delete** (Удалить).

Совет: Чтобы удалить со страницы все объекты, очистите страницу: **Edit** (Редактировать) > **Clear Page** (Очистить страницу). Чтобы удалить со страницы закрепленный объект, сначала его нужно разблокировать.

Работа со страницами

Когда Вы тренировались создавать рисунки, то, вероятно, заметили, что они отображались на пиктограмме страницы во вкладке Page Sorter (Сортировщик страниц). Каждый файл SMART Notebook состоит из набора страниц, с собственными объектами, свойствами и параметрами. Пользователь может добавлять на страницу объекты произвольной формы, геометрические формы, прямые линии и дуги, текст, графику, Flash-контент и таблицы.

При подаче материала Вы можете отображать каждую страницу последовательно или отображать любую страницу в любое время.

Пиктограмма каждой страницы отображается во вкладке Page Sorter. С помощью вкладки Page Sorter или команд меню Вы можете отображать страницу, вставлять пустую страницу, добавлять копию существующей страницы и удалять страницу.

Кнопка	Данный инструмент используется для
	Вставки пустой страницы SMART Notebook сразу же после активной страницы
	Переход на предыдущую страницу SMART Notebook
	Переход на следующую страницу SMART Notebook

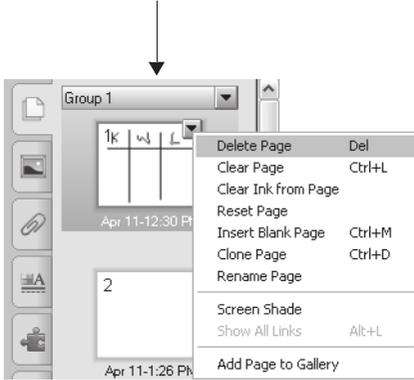
Переупорядочивание страниц

Чтобы изменить порядок страниц, перетащите пиктограмму страницы в другую область вкладки Page Sorter (Сортировщик страниц).

Удаление страниц

Чтобы удалить страницу, откройте вкладку **Page Sorter** (Сортировщик страниц). В выпадающем меню страницы выберите **Delete Page** (Удалить страницу).

выпадающее меню страницы



Обратите внимание и на другие доступные опции в выпадающем меню страницы, например, **Reset Page** (Восстановить страницу) и **Clone Page** (Клонировать страницу). Обе опции будут весьма полезны.

Подведение итогов: вопросы: основные принципы работы с программным обеспечением SMART Notebook

- 1** Назовите пять вкладок в программном обеспечении SMART Notebook.
- 2** Как добавить пустую страницу в файл SMART Notebook?
- 3** Опишите два способа рисования на странице SMART Notebook.

Подведение итогов: ответы: основные принципы работы с программным обеспечением SMART Notebook

1 Назовите пять вкладок в программном обеспечении SMART Notebook.

- Вкладка *Page Sorter* (Сортировщик страниц).
- Вкладка *Gallery* (Галерея).
- Вкладка *Attachments* (Вложения).
- Вкладка *Properties* (Свойства).
- Вкладка *Add-ons* (Дополнения).

2 Как добавить пустую страницу в файл SMART Notebook?

*Нужно нажать кнопку **Add Page** (Добавить страницу) во вкладке *Actions* (Действия) на панели инструментов или выбрать **Insert Blank Page** (Вставить пустую страницу) из выпадающего меню страницы во вкладке *Page Sorter* (Сортировщик страниц).*

3 Опишите два способа рисования на странице SMART Notebook.

Чтобы создать рисунок на странице SMART Notebook, нужно выбрать инструмент «перо» на панели инструментов и с его помощью нарисовать что-либо на странице SMART Notebook. Кроме того, можно пальцем нажать на значок инструмента «перо» на панели инструментов, после чего нарисовать объект на странице SMART Notebook.

Создание объектов SMART Notebook

Как создать страницу SMART Notebook?

Любая страница файла SMART Notebook состоит из набора объектов – текста, изображений и графики, которые пользователь упорядочивает в целях представления информации или создания интерактивного упражнения. В данном разделе Вы изучите правила создания объектов, после чего сможете создать простую страницу SMART Notebook.

Создание объектов SMART Notebook

Все, что находится в пределах рабочей области, считается объектом. Добавление объекта на страницу SMART Notebook осуществляется любым из представленных ниже способов:

- Рисование или написание текста в рабочей области с помощью инструмента «перо».
- Набор текста.
- Вставка содержимого из вкладки Gallery (Галерея), с компьютера или из Интернета.
- Создание геометрической формы с помощью инструментов для рисования, расположенных на панели инструментов в программном обеспечении SMART Notebook.

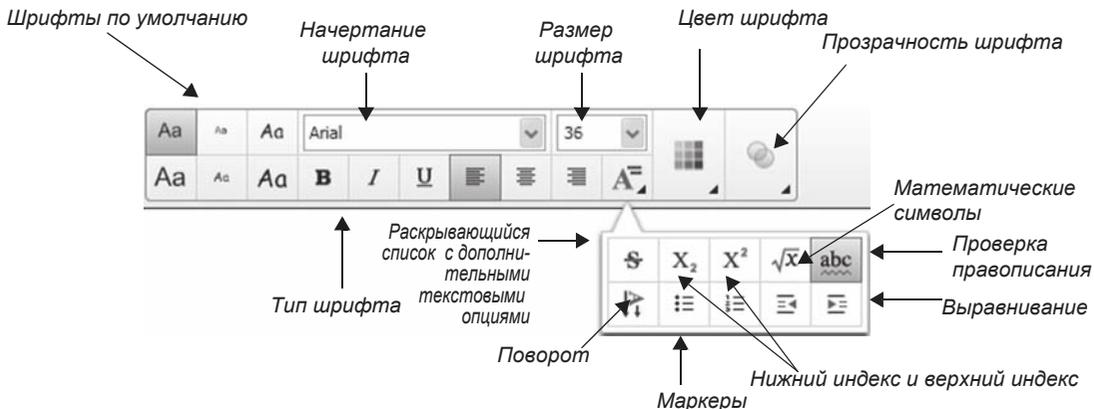
Набор текста



Чтобы набрать текст на странице SMART Notebook, нажмите кнопку Text (Текст) на панели инструментов SMART Notebook и щелкните кнопкой мыши в том месте, откуда будет начинаться текст. Чтобы изменить свойства текста, в частности, тип, размер и цвет шрифта, используйте панель *Contextual* (Контекстная) на панели инструментов. Наберите текст. Набрав текст, щелкните кнопкой мыши за пределами текстового объекта.

Панель *Contextual* (Контекстная) появляется тогда, когда пользователь выбирает текстовый инструмент на панели *Tools* (Инструменты) либо щелкает кнопкой мыши на текстовом объекте в рабочей области. С помощью данной панели Вы можете:

- Изменить размер, тип, цвет, прозрачность шрифта, выравнивание и поворот текста.
- Отформатировать текст в виде маркированного списка, нижнего индекса или верхнего индекса.
- Добавить математические символы.
- Проверить правописание.



Вставка изображений и мультимедиа

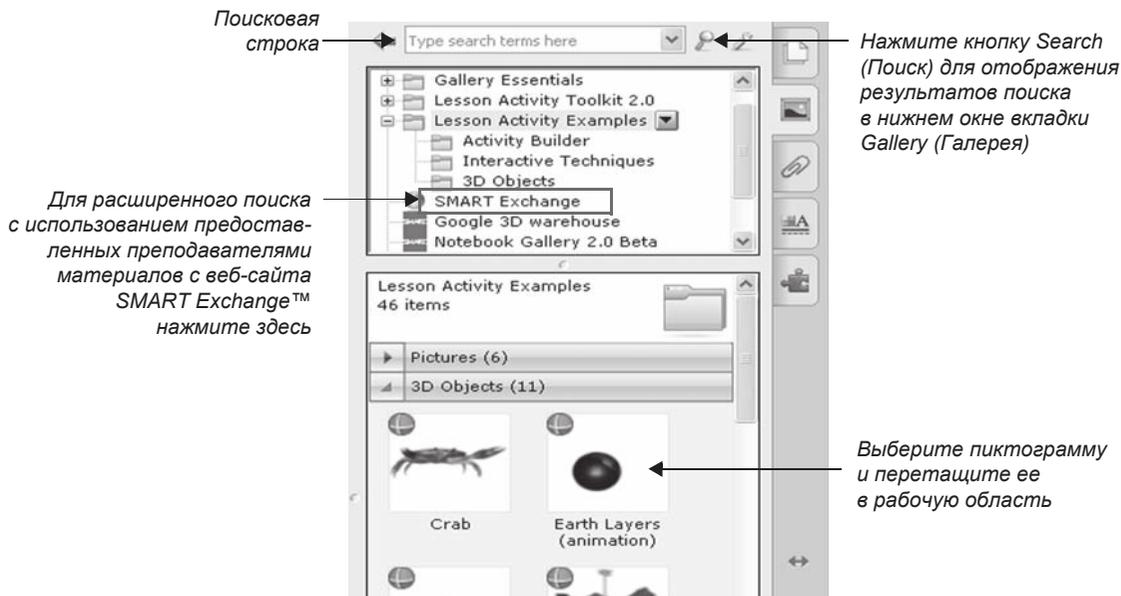
Вкладка Gallery (Галерея) содержит большую коллекцию незащищенных авторским правом изображений и мультимедиа, которые Вы можете использовать на страницах своих уроков. Кроме того, Вы можете вставлять изображения и мультимедиа со своего компьютера или документ-камеры SMART Document Camera™ и делать изображения с помощью инструмента Screen Capture (Захват изображения экрана).

Добавление объектов из вкладки Gallery (Галерея)

Существует два способа поиска содержимого во вкладке Gallery. Поисковая строка в верхней части вкладки Gallery позволяет производить поиск по ключевому слову, аналогично работе с поисковыми системами в Интернете. Кроме того, для просмотра коллекций Gallery можно выбрать нужную папку.

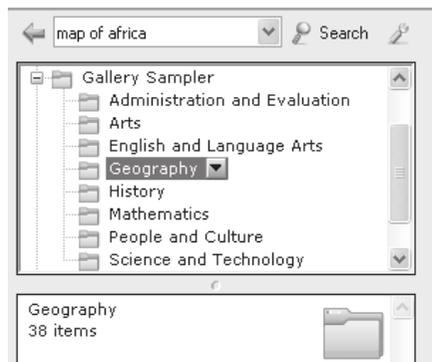
Для поиска объектов во вкладке Gallery (Галерея) через поисковую строку:

1. Щелкните кнопкой мыши в поисковой строке.
2. Введите ключевое слово, касающееся типа необходимого(ых) объекта(ов).
3. Нажмите кнопку Search (Поиск) для отображения результатов поиска.



Совет: Чтобы поиск был более эффективным, вводите ключевые слова в единственном, а не во множественном числе.

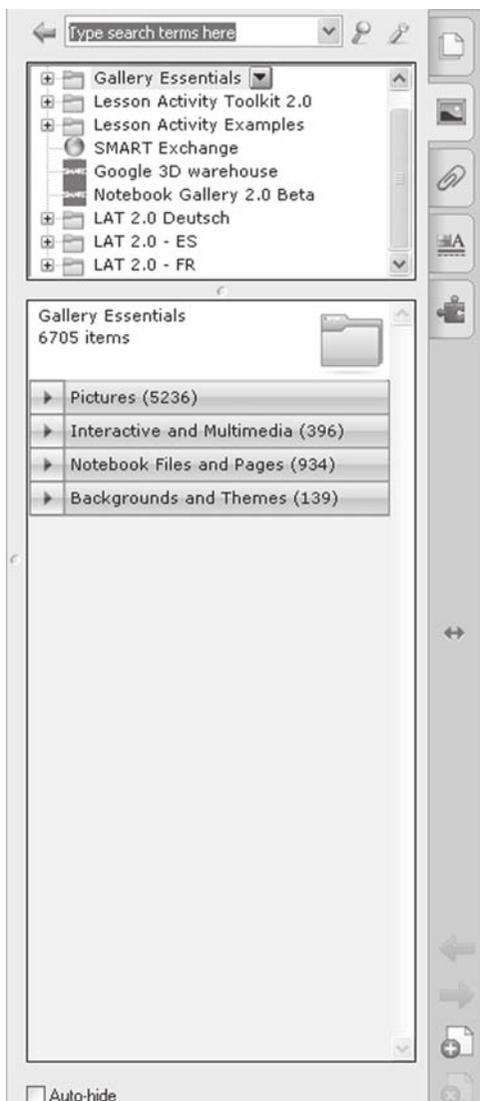
Либо, если Вам нужно найти все объекты с общей темой, например, *Geography* (География), Вы можете просмотреть отдельные коллекции, нажав на папки и вложенные папки.



Отображение результатов поиска во вкладке Gallery (Галерея)

В нижнем окне вкладки Gallery отображается коллекция объектов Gallery или результаты поиска. Объекты Gallery собраны в следующие категории: *Related Folders* (Связанные папки), *Pictures* (Изображения), *Interactive and Multimedia* (Интерактивная и мультимедийная), *SMART Notebook Files and Pages* (Файлы и страницы SMART Notebook), *3D Objects* (3D-объекты) и *Background and Themes* (Фон и темы).

Примечание: Категории отображаются только в том случае, если в выбранной Вами коллекции Gallery имеются объекты данного типа. Например, категория 3D Objects отображается в коллекции Lesson Activity Examples (Примеры упражнений), поскольку в этой коллекции хранится несколько 3D-объектов.



При двойном нажатии на пиктограмму папки в области **Related Folders** (Связанные папки) будут отображены все коллекции, касающиеся ключевого слова.

В категории **Pictures** (Изображения) содержатся такие объекты, как графика и фотографии. Перетащите объект в рабочую область для возможности его использования как часть урока.

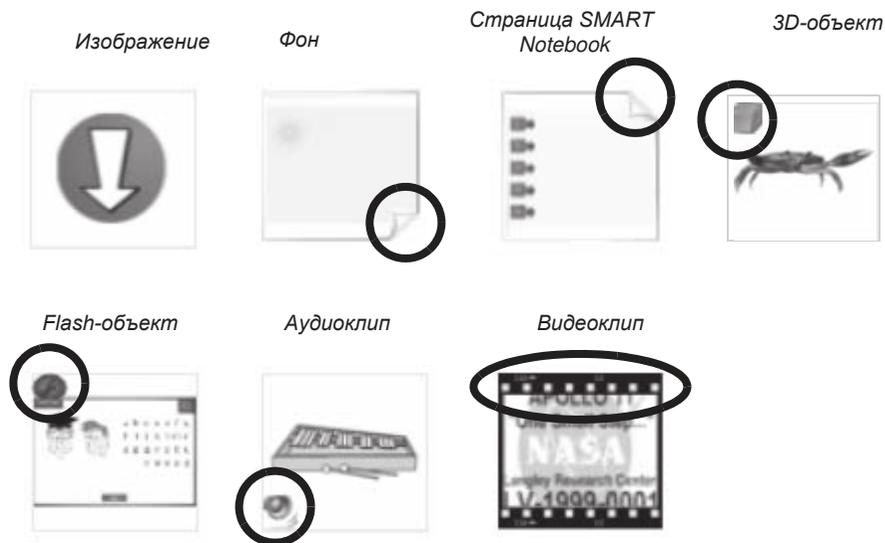
В категории **Interactive and Multimedia** (Интерактивная и мультимедийная) содержатся интерактивные объекты, видеофайлы и объекты со звуковым сопровождением. Такие объекты дополняют урок или презентацию обширным медиа-контентом.

Кроме того, в файлы .notebook Вы можете вставить **3D Objects** (3D-объекты), которые управляются с помощью Mixed Reality Tools (Инструменты смешанной реальности), фотокамеры SMART Document Camera и Mixed Reality Cube (Куб смешанной реальности). Если установлены Mixed Reality Tools, Вы также можете управлять 3D-объектами с помощью элементов управления в программном обеспечении SMART Notebook.

Дополнительные файлы и страницы находятся в разделе **Notebook Files and Pages** (Файлы и страницы Notebook) во вкладке Gallery (Галерея). Пиктограммы страниц SMART Notebook представлены в виде значка с завернутым краем в верхнем правом углу. Файлы SMART Notebook обозначены значком скрепления спиралью в левой части соответствующих пиктограмм. Чтобы вставить новую страницу или набор страниц сразу же после активной страницы, перетащите страницу или файл в рабочую область.

Категория Backgrounds and Themes (Фоны и темы) содержит в себе страницы с согласованным стилем к в файле SMART Notebook. Чтобы изменить цвет и оформление страницы, перетащите фон или тему в рабочую область. Фоны обозначаются значком с завернутым краем в нижнем правом углу и всегда вставляются за объектами уже на самой странице SMART Notebook.

Каждый тип объекта во вкладке Gallery (Галерея) можно найти по соответствующей пиктограмме.



Чтобы добавить объект из вкладки Gallery на страницу, дважды щелкните кнопкой мыши на соответствующей пиктограмме или перетащите объект в рабочую область.

Вставка изображений и мультимедиа с компьютера

Вставить изображение или видеофайл формата .flv с компьютера можно через меню Insert (Вставить). При вставке изображения на страницу Вы можете его оптимизировать, т.е. уменьшить размер файла SMART Notebook путем уменьшения файлового размера изображения.

Чтобы вставить файл изображения:

1. Выберите **Insert** (Вставить) > **Picture File** (Файл изображения). Появится диалоговое окно *Insert Picture File* (Вставить файл изображения).
2. Найдите и выберите изображение, которое нужно вставить, затем нажмите **Open** (Открыть). Изображение появится в верхнем левом углу страницы. При вставке нескольких изображений они каскадируются на одной странице.

Чтобы прикрепить Flash-видеофайл к объекту на странице:

1. Выберите **Insert** (Вставить) > **Flash Video File** (Flash-видеофайл). Появится диалоговое окно *Insert Video File* (Вставить видеофайл).
2. Найдите и выберите видеофайл, который нужно вставить на страницу.
3. Нажмите **Open** (Открыть).

Захват изображений

Панель инструментов Screen Capture (Захват изображения экрана) позволяет захватывать изображения, например, цифровое фото из Интернета, и помещать его на страницу SMART Notebook. Для доступа к панели инструментов Screen Capture нажмите кнопку **Screen Capture** (Захват изображения экрана) (изображение с фотокамеры) на панели инструментов в программном обеспечении SMART Notebook. Не нарушайте авторские права.

Кнопка	Использование
 <p data-bbox="104 550 209 612">Захват изображения области</p>	<p data-bbox="239 477 1225 565">Удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетащите границы прямоугольника для захвата необходимой области. Выделив нужную область, отпустите левую кнопку мыши.</p>
 <p data-bbox="104 708 209 769">Захват изображения окна</p>	<p data-bbox="239 634 1225 722">Щелкните кнопкой мыши в окне, изображение которого нужно захватить. После того как нужное окно отобразится в виде заштрихованной области, отпустите левую кнопку мыши.</p>
 <p data-bbox="104 873 209 935">Захват изображения экрана</p>	<p data-bbox="239 800 1225 855">Перейдите к экрану, изображение которого нужно захватить, и нажмите кнопку для захвата изображения всего экрана.</p>
 <p data-bbox="104 1039 209 1101">Захват произвольной формы</p>	<p data-bbox="239 966 1225 1021">Щелкните кнопкой мыши и перетащите границы, создавая область захвата произвольной формы. Выделив нужную зону, отпустите левую кнопку мыши.</p>

Упорядочивание объектов с помощью средств выравнивания

Упорядочивая объекты на странице SMART Notebook, Вы можете выравнивать их для большей ясности отображения информации на странице. Средства выравнивания, которые могут быть отображены на странице в программном обеспечении SMART Notebook, помогут Вам выравнивать объекты друг относительно друга, а также относительно центра страницы по вертикали или горизонтали.

Для отображения средств выравнивания выберите **View** (Просмотреть) > **Alignment** (Выравнивание). Появится диалоговое окно *Alignment Guides* (Средства выравнивания).

В программе имеются средства выравнивания трех типов. Поставьте флажки в нужных окошках. Чтобы отключить средство выравнивания, уберите флажок.

Выберите **Show guides for active objects** (Показать средства выравнивания активных объектов) для отображения средства выравнивания в процессе выравнивания одного объекта относительно другого. Отображенные на странице средства выравнивания помогут Вам выравнивать объекты относительно любого края или центра соседнего объекта.

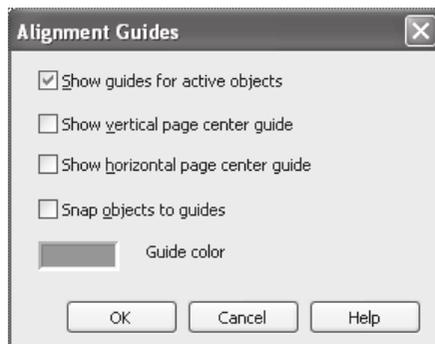
Выберите **Show vertical page center guide** (Показать средство выравнивания относительно центра страницы по вертикали) для отображения средства выравнивания при перемещении объекта в направлении центра страницы по вертикали.

Выберите **Show horizontal page center guide** (Показать средство выравнивания относительно центра страницы по горизонтали) для отображения средства выравнивания при перемещении объекта в направлении центра страницы по горизонтали.

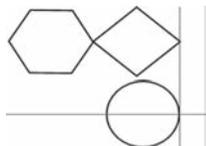
Чтобы привязать объекты к линиям выравнивания при перемещении объектов на странице SMART Notebook, выберите опцию **Snap objects to guides** (Привязать объекты к линиям выравнивания).

Чтобы изменить цвет средства выравнивания, нажмите в поле **Guide color** (Цвет средства выравнивания) и выберите новый цвет из палитры.

Любое активированное средство выравнивания будет отображаться при работе на странице SMART Notebook в соответствующих случаях. Средства выравнивания появятся в случае перемещения объекта в пределах другого объекта либо в направлении центра страницы по горизонтали или вертикали. Если выбрана опция *Snap objects to guides* (Привязать объекты к линиям выравнивания), будет произведена автоматическая привязка объекта к линии выравнивания.



Чтобы настроить опцию активного выравнивания, выберите только те средства выравнивания, которые будут отображаться при работе в программном обеспечении SMART Notebook.



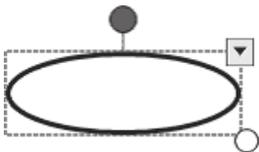
Создание форм и линий

Формы и линии способны придать уроку бóльшую привлекательность и визуально очерчивают области страницы. Кроме того, формы и линии используются для рисования схем и создания упражнений.

Инструмент Shapes (Формы)

Вы можете улучшить любое упражнение с помощью инструмента Shapes (Формы), расположенном на панели инструментов в программном обеспечении SMART Notebook.

Создание формы



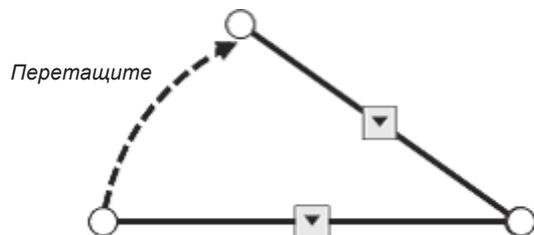
При нажатии кнопки **Shapes** (Формы) на панели инструментов появится соответствующая контекстная панель. Выберите необходимую форму, ее цвет, тип прозрачности и линии, после чего установите курсор на той странице, где необходимо создать форму. Удерживая нажатой левую кнопку мыши, перетаскивайте курсор до достижения необходимого размера формы.

Если Вы выберете инструмент **Select** (Выбрать) и дважды щелкните кнопкой мыши на форме, появится текстовое поле, в котором можно добавить метку формы.

Совет: Незаполненные формы сложно выбирать и использовать в упражнениях, поскольку для выбора формы необходимо щелкать кнопкой мыши на линии. Чтобы формы было легче выбирать и использовать в упражнениях, рекомендуется применить эффект заполнения.

Инструмент Line (Линия)

Чтобы нарисовать прямые линии или дуги, нажмите кнопку **Line** (Линия) на панели инструментов в программном обеспечении SMART Notebook. Выбрав любую линию, созданную с помощью инструмента Line, перетащите конечные точки, чтобы растянуть линию или изменить угол. Поворачивайте линию, удерживая нажатой клавишу **Shift**, - в таком случае шаг поворота линии составит 45° .



Редактирование объектов

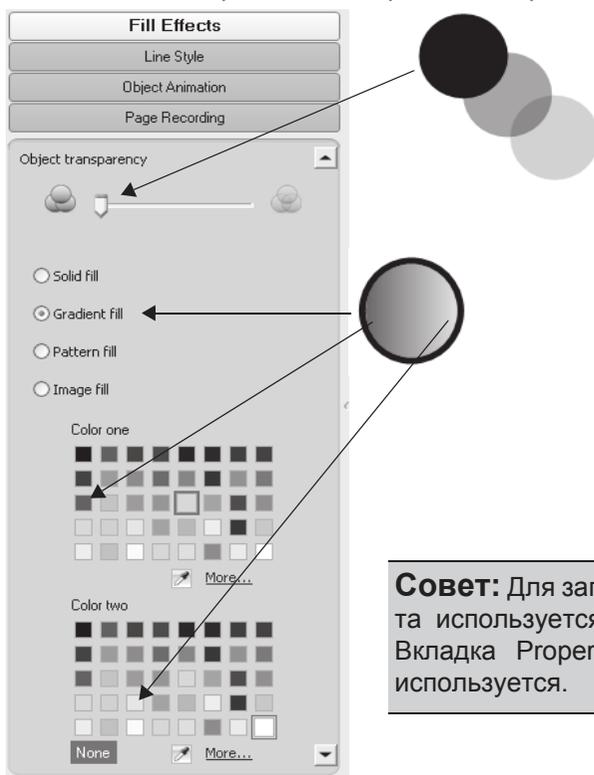
Для изменения характеристик объекта используется панель **Contextual** (Контекстуальная) на панель инструментов либо вкладка **Properties** (Свойства). Свойства, отображаемые на панели и во вкладке, зависят от типа выбранного объекта.



Не забывайте, что для выделения объекта с помощью мыши сначала нужно выбрать инструмент **Select** (Выбрать).

Изменение эффектов заполнения

Изменение заполнения объекта производится через вкладку Properties (Свойства) или с помощью инструмента Fill (Заполнение). Существует множество опций для изменения цвета заполнения объекта. Вы можете заполнить объект узором или изображением либо можете увеличить прозрачность объекта. При заполнении объекта изображением появляется опция масштабирования изображения соразмерно объекту.

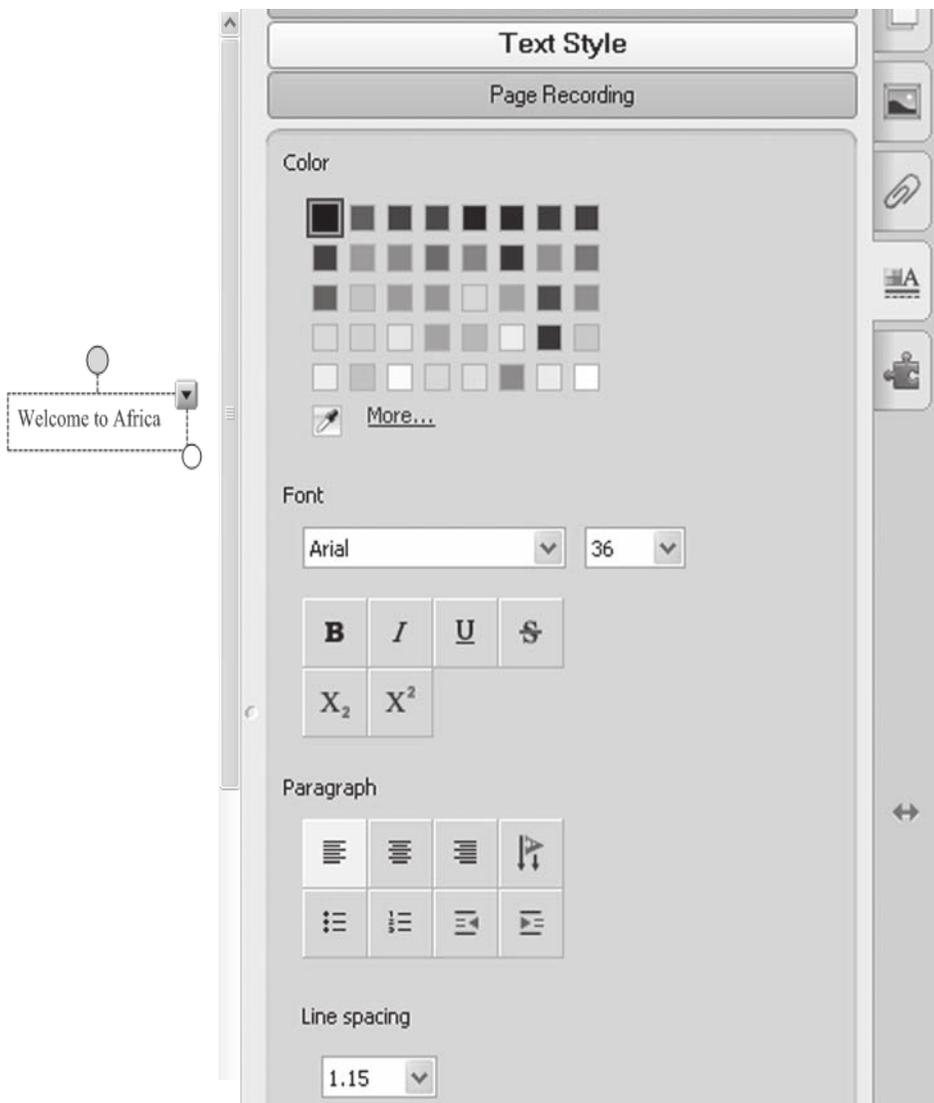


Совет: Для заполнения цифрового рукописного объекта используется только инструмент Fill (Заполнение). Вкладка Properties (Свойства) в данном случае не используется.

Изменение стиля текста

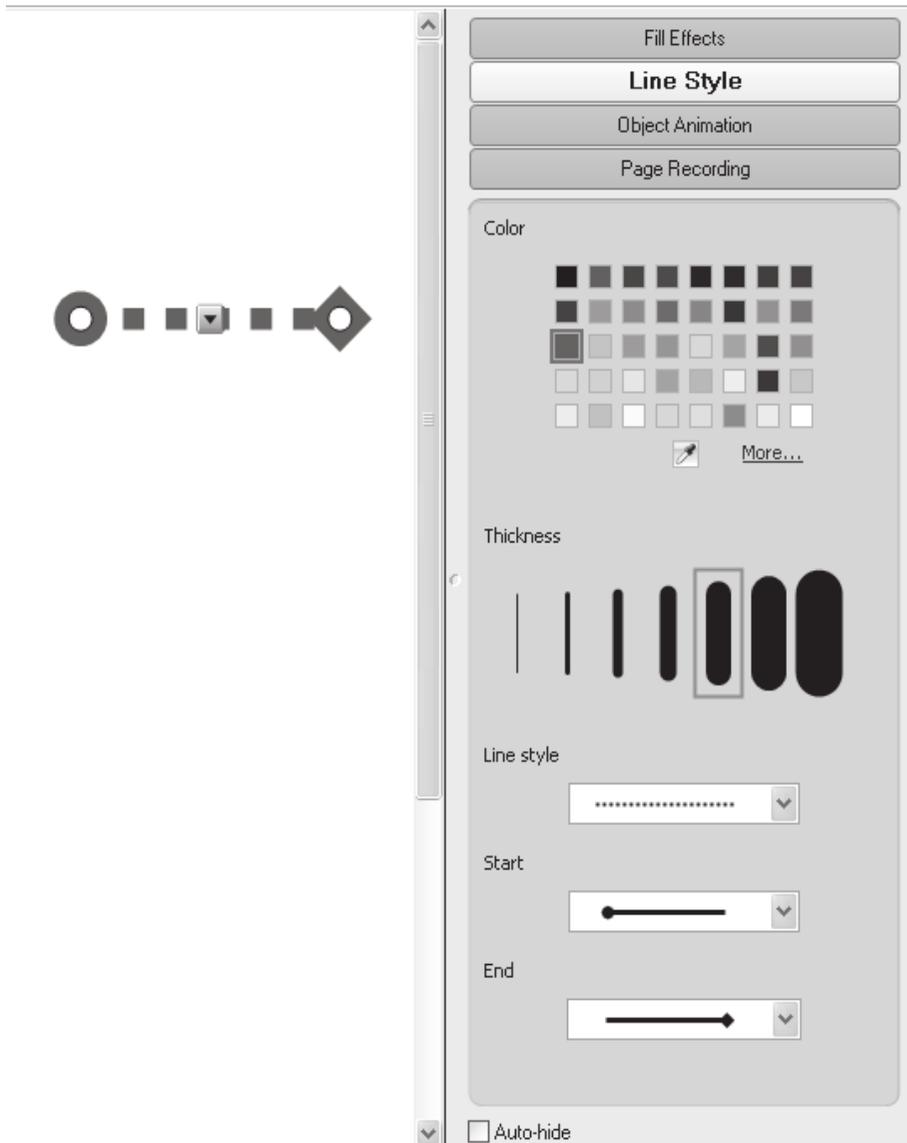
При нажатии на текстовом объекте и выборе вкладки Properties (Свойства) становятся доступными несколько опций стиля текста.

Чтобы изменить оформление текста, нажмите на кнопки со стрелками под Font (Шрифт) или Size (Размер) либо выберите полужирный шрифт, курсив, подчеркивание, верхний индекс или нижний индекс с помощью кнопок, расположенных под Font Style (Тип шрифта).



Изменение типа линии

Если при выборе линейного объекта отображается вкладка Properties (Свойства), Вы можете изменить цвет, толщину, тип, начальный формат и конечный формат линии.



Подведение итогов: вопросы: создание объектов в SMART Notebook

- 1** Опишите четыре способа добавления объектов на страницу SMART Notebook.
- 2** Назовите коллекции папок, расположенные в нижнем окне вкладки Gallery (Галерея).
- 3** Для чего вставляют изображения или мультимедиа с компьютера на страницу SMART Notebook?
- 4** Для чего выравнивают объекты на странице?
- 5** Назовите две области интерфейса, позволяющие изменить свойства объекта.

Подведение итогов: ответы: создание объектов в SMART Notebook

1. Опишите четыре способа добавления объектов на страницу SMART Notebook.

Добавлять объекты на страницу SMART Notebook можно путем:

- *Рисования или написания текста в рабочей области с помощью инструмента «перо»*
- *Набора текста*
- *Вставки содержимого из вкладки Gallery (Галерея), с компьютера или из Интернета*
- *Создания геометрической формы с помощью инструментов для рисования, расположенных на панели инструментов в программном обеспечении SMART Notebook*

2. Назовите коллекции папок, расположенные в нижнем окне вкладки Gallery (Галерея).

*В нижней части вкладки Gallery (Галерея) расположены следующие коллекции папок: **Pictures** (Изображения), **Interactive and Multimedia** (Интерактивная и мультимедийная), **3D Objects** (3D-объекты), **Notebook Files and Pages** (Файлы и страницы Notebook) и **Background and Themes** (Фон и темы).*

3. Для чего вставляют изображения или мультимедиа с компьютера на страницу SMART Notebook?

Изображения или мультимедиа вставляют с компьютера в случае создания или подборки контента, дополняющего урок или помогающего закрепить изученные принципы более эффективно, по сравнению с имеющимися объектами во вкладке Gallery (Галерея).

4. Для чего выравнивают объекты на странице?

Объекты выравнивают на странице для придания странице большей эстетичности, для надлежащей маркировки контента или для добавления контекста и придания ясности элементам страницы.

5. Назовите две области интерфейса, позволяющие изменить свойства объекта.

- *Панель Contextual (Контекстная) на панели инструментов.*
- *Вкладка Properties (Свойства).*

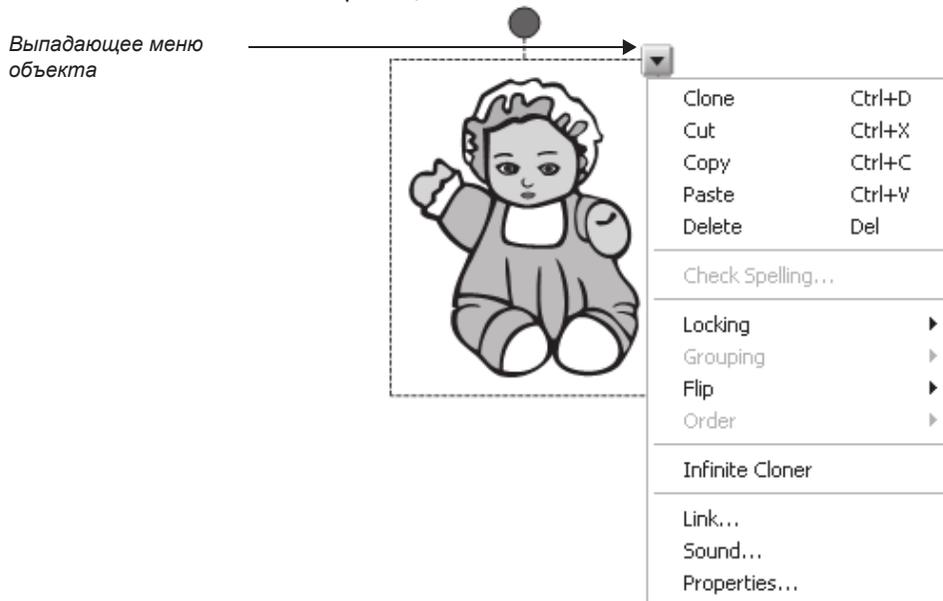
Комбинирование объектов SMART Notebook

Как управлять взаимосвязью объектов на странице?

Управление взаимосвязью объектов на странице лежит в основе создания множества интерактивных упражнений. В данном разделе Вы научитесь управлять многоуровневыми объектами. Вы научитесь комбинировать несколько объектов, которыми можно будет управлять как одним объектом, а также закреплять объекты, запретив их перемещение при работе со страницей.

Выпадающее меню объекта

При одинарном нажатии на выпадающее меню объекта Вы получаете доступ к свойствам объекта. Несколько команд, доступных в выпадающем меню объекта, позволяют управлять взаимосвязью объектов на странице.



Управление упорядочиванием объектов

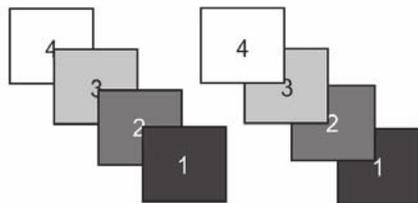
Пользователь может изменять порядок многоуровневого расположения объектов. Для этого выберите **Order** (Порядок) в выпадающем меню.

Чтобы поместить объект на передний план страницы, используйте команду **Bring to Front** (На передний план).

Чтобы поместить объект на задний план страницы, используйте команду **Send to Back** (На задний план).

Для поуровневого упорядочивания объекта используйте команду **Bring Forward** (Выдвинуть) или команду **Send Backward** (Задвинуть).

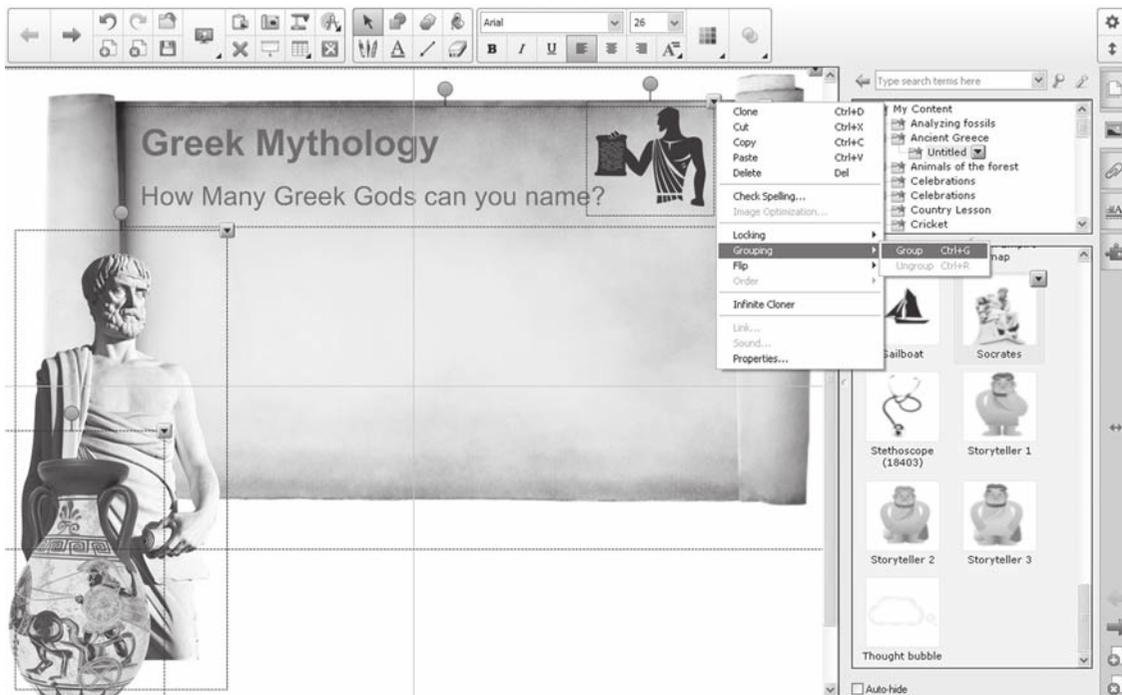
Различное упорядочивание четырех объектов



Группирование объектов

Чтобы несколько объектов вели себя как один объект, их нужно сгруппировать. Группирование применяется для создания комплексных изображений, кнопок, меток или вертикальных вкладок. Выберите два объекта или более, удерживая нажатой левую кнопку мыши, и перетащите указатель по диагонали, тем самым заключив объекты в прямоугольник. Либо, удерживая нажатой клавишу Shift, нажмите на каждом объекте, который нужно сгруппировать.

Нажмите на выпадающее меню любого объекта и выберите **Grouping** (Группировка) > **Group** (Группировать). Чтобы разделить объекты, снова выделите сгруппированные объекты и выберите **Grouping** (Группировка) > **Ungroup** (Разгруппировать). При выборе опции **Ungroup** (Разгруппировать) происходит также разделение рукописных примечаний на отдельные мазки «пером».



Совет: Чтобы выбрать несколько объектов, щелкните кнопкой мыши и перетащите указатель, заключив объекты в прямоугольник, либо выделите каждый объект, удерживая нажатой клавишу CTRL.

Команда группирования применяется также для создания вертикальных вкладок. Вертикальные вкладки – это инструменты, с помощью которых Вы можете скрыть текст или объекты на странице SMART Notebook, а затем в любой нужный момент показать их. Используйте вертикальные вкладки для подробного изложения инструкций к упражнениям и подсказок. Они позволяют разместить на странице множество информации, при этом не загромождая ее.

Создание вертикальных вкладок

1. Выберите вертикальную вкладку из вкладки Gallery (Галерея) и перетащите ее в рабочую область либо создайте собственную вкладку с помощью инструмента Shape (Форма).
2. С помощью инструмента Text (Текст) создайте текст, который нужно скрыть.
3. Выделите текстовый объект и вертикальную вкладку.
4. Выберите **Grouping** (Группирование) > **Group** (Группировать). После этого два объекта будут вести себя как один.
5. Перемещайте вертикальную вкладку до тех пор, пока текст не будет скрыт краем страницы или за другим объектом.

Conjugate the verb FAIRE



Поместите вертикальную вкладку на краю рабочей области или объекта, чтобы скрыть сопроводительный текст.

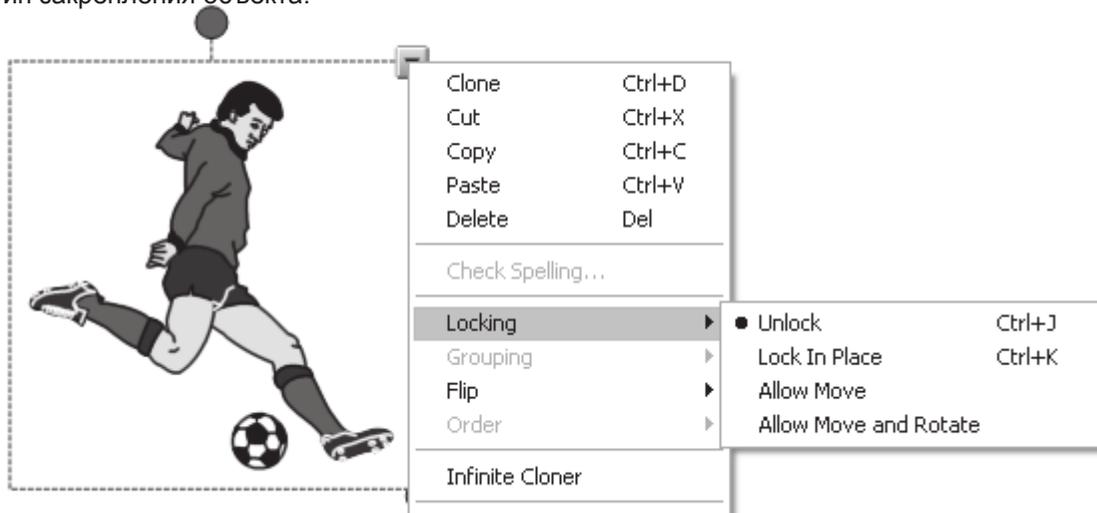
Conjugate the verb FAIRE



Нажмите на вертикальной вкладке, чтобы показать скрытый текст.

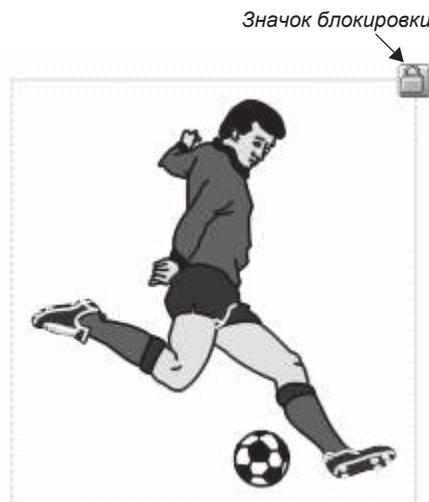
Закрепление объектов

Закрепление объектов используется для того, чтобы защитить свойства, примененные к объекту. Опции вложенного меню Locking (Закрепление) позволяют пользователю задать тип закрепления объекта.



Опция **Lock In Place** (Заблокировать на месте) защищает от любого случайного смещения или изменения объекта.

При нажатии **Allow Move** (Разрешить перемещение) разрешается перемещать объект, при этом запрещается изменять его размер, поворачивать или изменять какое-либо его свойство. При нажатии **Allow Move and Rotate** (Разрешить перемещение и вращение) накладывается меньшее ограничение: пользователь может поворачивать и перемещать объект. Например, чтобы создать урок SMART Notebook с использованием многокомпонентного объекта, выберите опцию **Allow Move and Rotate**, чтобы иметь возможность поворачивать и перемещать составляющие компоненты объекта, не изменяя их размер.



Чтобы разблокировать объект:

1. В строке меню выберите **Edit** (Редактировать) > **Select All Locked Notes** (Выбрать все закрепленные примечания). На любом закрепленном объекте появится значок Lock (Закрепление).
2. Нажмите на значок **Lock**.
3. В меню выберите **Unlock** (Разблокировать).

ИЛИ

1. Нажмите правой кнопкой мыши на объекте. Появится значок Lock с меню блокировки.
2. В меню выберите **Unlock** (Разблокировать).

Привязка к веб-страницам

Вы можете улучшить метод подачи материала и структуру урока с помощью опций привязки (соединения ссылками) в программном обеспечении SMART Notebook. Любой объект на странице SMART Notebook можно привязать к веб-странице, внешнему файлу, приложению или к другой странице в том же файле SMART Notebook.

Привязка к веб-странице позволяет учащимся расширить свои знания и помогает найти дополнительные упражнения.

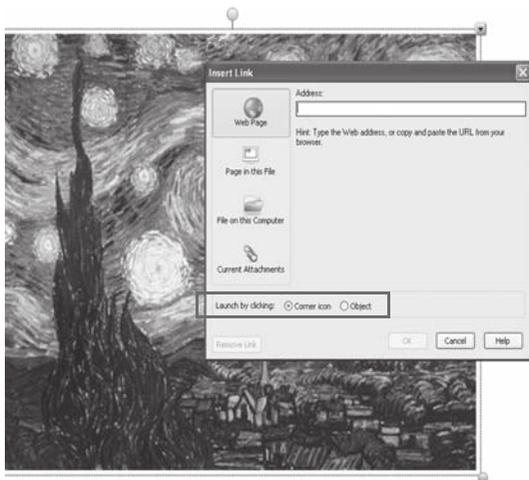
Чтобы добавить ссылку на веб-страницу:

1. Выберите объект.
2. Нажав на стрелке меню объекта, выберите **Link** (Ссылка). Появится диалоговое окно *Insert Link* (Вставить ссылку).
3. Нажмите **Web-page** (Веб-страница) и введите веб-адрес в поле *Address* (Адрес).

4. Чтобы переход по ссылке осуществлялся при нажатии на значке, выберите **Corner icon** (Угловой значок).

ИЛИ

Чтобы переход по ссылке осуществлялся при щелчке кнопкой мыши в любом месте объекта, выберите **Object** (Объект).



На компьютере с ОС Windows.



На компьютере с ОС Mac.

5. Нажмите **ОК**. Если выбрана опция **Corner icon**, в нижнем левом углу объекта появится значок.

Подведение итогов: вопросы: комбинирование объектов в SMART Notebook

- 1 Назовите три причины группирования объектов на странице.
- 2 Где находятся команды комбинирования объектов (Order (Порядок), Group (Группировка), Lock (Закрепление))?
- 3 Зачем закрепляют объекты на странице?
- 4 Чем отличаются команды **Send to Back** (На задний план) и **Send Backward** (Задвинуть), используемые при упорядочивании объектов?
- 5 Назовите три причины привязки объекта к веб-странице.

Подведение итогов: ответы: комбинирование объектов в SMART Notebook

1. Назовите три причины группирования объектов на странице.

Объекты на странице группируют для того, чтобы:

- *Обеспечить правильную контекстную последовательность объектов при выполнении упражнения.*
- *Объединить отдельные объекты в одну группу.*
- *Одновременно и одинаково изменить размер группы объектов.*

2. Где находятся команды комбинирования объектов (Order (Порядок), Group (Группировка), Lock (Закрепление))?

В раскрываемом меню объекта.

3. Зачем закрепляют объекты на странице?

Объекты на странице закрепляют для того, чтобы защитить контекст и последовательность содержимого от случайного изменения.

4. Чем отличаются команды **Send to Back** (Вернуться назад) и **Send Backward** (Переместить на шаг назад), используемые при упорядочивании объектов?

*Команда **Send Backward** (Переместить на шаг назад) применяется для поуровневого переупорядочивания объектов. Команда **Send to Back** (Вернуться назад) помещает объект на самый нижний уровень.*

5. Назовите три причины привязки объекта к веб-странице.

- *Для добавления содержимого в урок, не загромождая при этом файл урока.*
- *Для добавления дополнительного материала для учащихся и расширения их знаний.*
- *Для добавления содержимого в урок, без увеличения размера файла.*

Создание интерактивных упражнений

С чего начинать создание упражнения, демонстрируемого на интерактивной доске SMART Board?

Программное обеспечение SMART Notebook позволяет создавать увлекательные, эффективные упражнения. Вы уже приобрели и применили на практике различные фундаментальные знания, необходимы для работы в программно обеспечении SMART Notebook. В данном разделе, применив все накопленные знания, Вы научитесь создавать простые упражнения, которые можно использовать на уроках.

Создание упражнений по проведению измерений

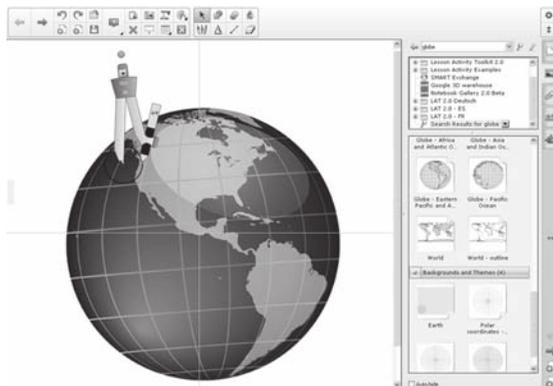
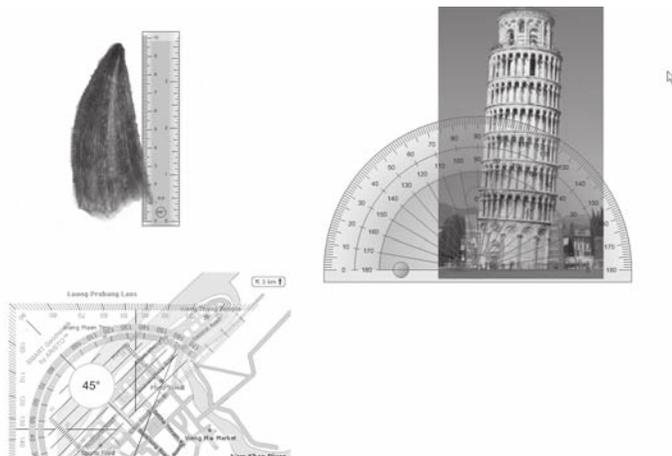
Измерительные инструменты используются для записи, измерения и проверки размеров и других параметров объекта на странице SMART Notebook. К измерительным инструментам относятся Ruler (Линейка), Protractor (Транспортир), Geodreieck Protractor (Чертежный треугольник) и Compass (Циркуль).

Чтобы выбрать измерительный инструмент, на панели инструментов нажмите кнопку **Measurement Tools** (Измерительные инструменты) , а затем в появившейся вкладке выберите нужный инструмент.

Вы можете вручную управлять линейкой, транспортиром и чертежным треугольником для решения задач. Любой измерительный инструмент можно повернуть, сжать или расширить.

Для измерения большой длины линейку можно удлинить, не изменяя при этом ее масштаба. Для управления каким-либо измерительным инструментом щелкните кнопкой мыши и перетаскивайте различные части инструмента.

Чтобы создать необходимый угол, удлините или укоротите рычаги циркуля с помощью зеленой ручки поворота. Чтобы нарисовать линию с помощью циркуля, щелкните и перетащите цветную часть циркуля. Тип линии циркуля аналогичен линии инструмента «перо». Чтобы изменить тип линии, откройте вкладку Properties (Свойства).



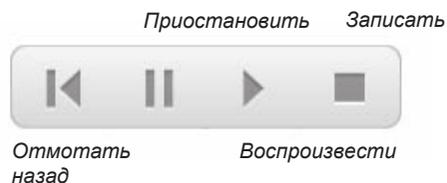
Работа со средством записи на странице

Page Recorder (Средство записи на странице) позволяет регистрировать любые действия, выполненные на текущей странице SMART Notebook, в том числе создание рукописного цифрового рисунка, добавление и редактирование объектов, а также создание форм. Записанные данные сохраняются как часть файла SMART Notebook и могут быть воспроизведены в любое время на странице SMART Notebook. С помощью Page Recorder Вы можете записать пример упражнения или решение задачи в реальном времени для последующего воспроизведения в аудитории. Если учащиеся работают отдельно у интерактивной доски, они могут просмотреть инструкции и примеры и не обращаться за подсказками.

Чтобы записать действия на странице SMART Notebook:

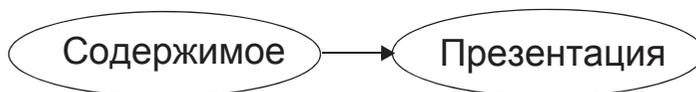
1. Откройте вкладку **Properties** (Свойства).
2. Нажмите кнопку **Page Recording** (Запись на странице).
3. Нажмите кнопку **Start Recording** (Начать запись).
4. Выполните любые действия на странице SMART Notebook, которые нужно записать.
5. Нажмите **Stop Recording** (Остановить запись).

Панель инструментов Page Recording (Запись на странице) отображается в нижней части страницы SMART Notebook. С ее помощью Вы можете воспроизводить и приостанавливать запись с данной страницы SMART Notebook в любое время. Кроме того, для воспроизведения записи можно нажать кнопку Play (Воспроизвести), которая находится в разделе Page Recording во вкладке Properties (Свойства).



Основные проектные решения

Зная основы проектирования и придерживаясь методических рекомендаций по интеграции интерактивности с помощью программного обеспечения SMART Notebook, Вы можете создавать увлекательные упражнения для учащихся. Создание хорошо спроектированного интерактивного содержимого в программном обеспечении SMART Notebook обеспечит органичность подачи материала.

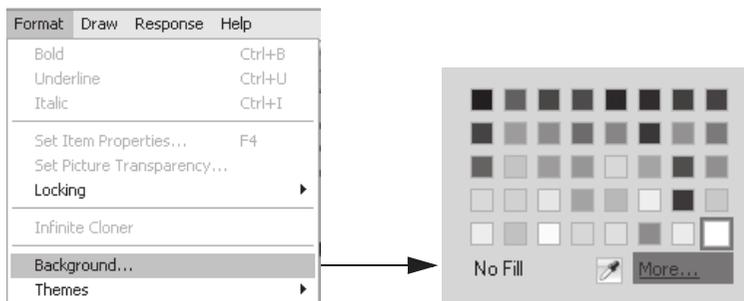


Выбор эффективного цвета фона

Намереваясь создать упражнение в программном обеспечении SMART Notebook, начните проектировать страницу. Одно из первых действий, которое предстоит выполнить – выбрать цвет фона.

Выбирая цвет, помните, что очень яркие или насыщенные цвета могут отвлекать учащихся, не притягивая их внимания к содержимому страницы. Ярко-желтый цвет может быть забавным, но из-за него учащиеся могут не заметить другие элементы на странице. Оставьте самые яркие цвета для отдельных объектов, на которые хотите обратить внимание учащихся.

Чтобы настроить цвет фона, выберите **Format** (Формат) > **Background** (Фон) в строке меню SMART Notebook. В появившейся цветовой палитре выберите фоновый цвет страницы SMART Notebook.



Выбор шрифта для проведения урока

Затем необходимо выбрать шрифт упражнения. Ко всему упражнению примените только один шрифт. Использование нескольких шрифтов может отвлекать учащихся, в результате они могут не заметить важные элементы.

Общие принципы использования шрифтов в упражнениях, создаваемых в программном обеспечении SMART Notebook:

- Размер заглавий – не менее 28 единиц, начертание – полужирный шрифт.
- Текст предложений и абзацев – не менее 22 единиц, начертание – обычный шрифт.
- Убедитесь, что выбранный цвет шрифта хорошо виден и читаем по сравнению с выбранным цветом фона.

Создание упражнения «Скрыть-показать»

Один из самых быстрых способов создания интерактивности упражнения – скрыть ответ на вопрос за объектом на странице SMART Notebook. Ниже описаны четыре различных способа создания упражнений, легко интегрируемых в любую учебную программу.

Переместить и показать

Один из способов создания упражнения «Скрыть-показать» – скрыть ответ за другим объектом.

Чтобы создать упражнение «Переместить-показать»:

1. Введите вопрос и ответ.
2. Нарисуйте прямоугольник и заполните его цветом, чтобы скрыть ответ.
3. Дважды щелкните кнопкой мыши на форме, чтобы добавить в нее текст. Цвет текста должен отличаться от цвета прямоугольника.
4. Введите *Move the box to reveal the answer* (Переместить прямоугольник, чтобы увидеть ответ). Без соответствующих указаний преподавателя учащиеся могут предположить, что для отображения ответа им необходимо написать ответ поверх формы, а не перемещать ее.

Совет: Если ответ все еще отображается, выберите форму, которая используется для скрытия ответа, и в выпадающем меню нажмите **Order** (Порядок) > **Bring to Front** (На передний план).

5. Чтобы показать ответ, переместите форму.

<p>Какое животное является национальным символом Англии?</p> <p>Переместите прямоугольник, чтобы увидеть ответ</p> <p>-----></p>	<p>Какое животное является национальным символом Англии?</p> <p>Лев</p> <p>Переместите прямоугольник, чтобы увидеть ответ</p>
---	---

До

После

Стереть и показать

Другой способ отображения информации – использование инструмента Eraser (Ластик).

Чтобы создать упражнение «Стереть-показать»:

1. Введите вопрос и ответ.
2. Нажмите на инструменте «перо». Выберите цвет рукописного цифрового рисунка, который должен совпадать с фоновым цветом страницы. Например, если фон страницы белый, то рукописный цифровой рисунок также должен быть белым.
3. Выбрав инструмент **Eraser** (Ластик), сотрите рукописный цифровой рисунок, который закрывает ответ. Инструмент Eraser позволяет стирать только рукописные цифровые рисунки. Другие объекты, набранные с клавиатуры, с помощью инструмента Eraser стереть нельзя.



Совет: Добавьте соответствующие указания, чтобы учащиеся и другие преподаватели знали, что для отображения ответа им необходимо воспользоваться ластиком.

Дополните числовой ряд

Чтобы увидеть следующее число в ряду, воспользуйтесь ластиком.

1, 3, 5, 7, 

До

Дополните числовой ряд

Чтобы увидеть следующее число в ряду, воспользуйтесь ластиком.

1, 3, 5, 7, 9

После

Упорядочить и показать

Данный способ предполагает использование цвета и уровней для маскировки и последующего отображения объекта. Если цвет объекта и цвет фона, на котором он находится, совпадают, объект невидим, но если между объектом и фоном поместить уровень контрастного цвета, объект тут же становится видимым.

Чтобы создать упражнение «Упорядочить-показать»:

1. Введите ответ, который нужно скрыть. Измените цвет шрифта, чтобы он совпадал с фоновым цветом страницы. Запомните, где именно Вы поместили ответ на странице.
2. Создайте форму, которая должна быть больше ответа. Заполните форму цветом, который должен быть контрастен цвету фона.
3. Нажмите на раскрывающемся меню видимой формы. Выберите **Order** (Порядок) > **Bring to Back** (На задний план).
4. Чтобы увидеть ответ, переместите видимую форму, чтобы она оказалась позади ответа.
5. Добавьте соответствующие инструкции по выполнению упражнения.

Совет: Для достижения данного эффекта можно использовать любую форму или изображение контрастного сплошного цвета. Для данных целей во вкладке Gallery (Галерея) имеется увеличительное стекло. Вам необходимо изменить фоновый цвет страницы или цвет увеличительного стекла, чтобы эти цвета были контрастными. Разгруппируйте увеличительное стекло, чтобы изменить цвет линзы (линза представлена в форме круга, созданного с помощью инструмента Shape (Форма)).



*Белое число скрыто
на сером фоне*

Создать тень на экране и показать

Информацию можно также показать с помощью инструмента Screen Shade (Шторка).

Чтобы создать упражнение «Тень на экране»:

1. Введите вопрос и ответ.
2. Нажмите кнопку **Screen Shade** (Шторка) на панели инструментов в программном обеспечении SMART Notebook.
3. Перетащите Screen Shade, чтобы закрыть только ответ на вопрос.
4. В нужный момент перетащите Screen Shade, открыв ответ на вопрос. Точно также с помощью листа бумаги закрывают ответы, проецируемые на экран диапроектором.

Совет: Совет: При открытии файла SMART Notebook инструмент Screen Shade (Шторка) открывает именно ту область, которую он закрывал. Таким образом, Вы можете приступить к обсуждению содержимого файла с того момента, на котором остановились.

The image displays two side-by-side screenshots of a SMART Notebook interface. Both screenshots are titled "Agricultural History".

The left screenshot shows a question in Russian: "Назовите столицу Франции" (Name the capital of France). Below the question is a map of France. To the right of the map is a greyed-out rectangular area, likely representing the answer field. A dashed arrow points from the question area towards the right.

The right screenshot shows the same question and map. The answer "Париж" (Paris) is now visible next to the map. To the left of the map, a vertical timeline lists the years 1931, 1932, and 1933. Next to each year is a small text snippet, likely a historical note related to agriculture.

Создание упражнения по идентификации

Другой способ создания интерактивности урока – разработка упражнения по идентификации. Такие упражнения служат превосходным средством диагностического и формирующего оценивания и позволяют преподавателю моментально определить, какие знания приобрели учащиеся в целом или отдельные учащиеся.

Упражнения «Перетащить-отпустить»

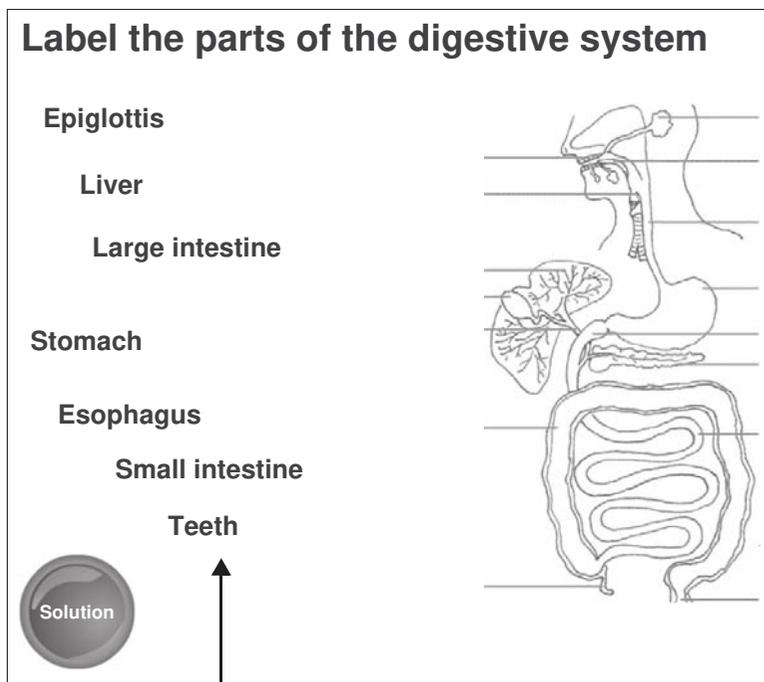
Упражнения «Перетащить-отпустить» позволяют легко определить, были ли достигнуты поставленные цели и задачи.

Чтобы создать упражнение по идентификации «Перетащить-отпустить»:

1. В рабочую область добавьте объект, который нужно пометить. Это может быть объект, перемещенный из вкладки Gallery (Галерея), либо график, импортированный с помощью меню Insert (Вставить).
2. Чтобы случайно не переместить объект при выполнении упражнения, закрепите его через выпадающее меню объекта.
3. Создайте метки к схеме и постройте их в одну линию в нижней части страницы SMART Notebook.
4. Попросите учащихся перетащить метки в соответствующую область графика.

Label the parts of the digestive system

Epiglottis
Liver
Large intestine
Stomach
Esophagus
Small intestine
Teeth



A diagram of the human digestive system is shown on the right side of the box. It includes the mouth, esophagus, stomach, liver, gallbladder, pancreas, small intestine, and large intestine. The diagram is overlaid with horizontal lines. To the left of the diagram, the following labels are listed: Epiglottis, Liver, Large intestine, Stomach, Esophagus, Small intestine, and Teeth. Below the labels is a circular button labeled 'Solution'. An arrow points from the 'Solution' button to the 'Teeth' label. Another arrow points from the Russian text on the right to the small intestine area of the diagram.

Закрепите изображение, которое нужно пометить

Оставьте метки разблокированными или выберите **Locking** (Закрепление) > **Allow Move** (Разрешить перемещение)

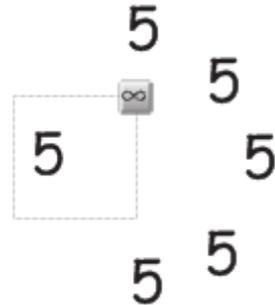
Упражнения «Перетащить-отпустить» используются также на текстовых уроках. Например, Вы можете перетащить события к определенным датам на шкале времени, задать группу слов или согласовать данные.

Идентифицировать и пометить

Опция Infinite Cloner (Утилита множественного клонирования) позволяет преподавателю и учащимся легко клонировать объекты и используется в упражнениях, когда нужно создать несколько одинаковых ответов, знаков, символов или объектов.

Чтобы активировать опцию Infinite Cloner (Утилита множественного клонирования):

1. Щелкните кнопкой мыши на объекте.
2. Нажмите в выпадающем меню объекта.
3. Выберите **Infinite Cloner** (Утилита множественного клонирования).
4. Щелкните кнопкой мыши на объекте и перетащите указатель. В результате будет создан идентичный объект.



Чтобы создать идентичный объект, щелкните на нем кнопкой мыши и перетащите указатель.

Использование одного и того же объекта для нескольких ответов

Одно из преимуществ опции Infinite Color (Утилита множественного клонирования) – возможность создания упражнения «Перетащить-отпустить» без ущерба для имеющихся опций при каждом правильном ответе на вопрос.

$2 + 3 =$	$10 - 5 =$
$5 \times 6 =$	$12 + 15 =$
$9 / 3 =$	$7 \times 3 =$

$2 + 3 = 5$	$10 - 5 = 5$
$5 \times 6 = 30$	$12 + 15 = 27$
$9 / 3 = 3$	$7 \times 3 = 21$

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Выберите каждую цифру в числовом ряду и активируйте опцию Infinite Cloner (Утилита множественного клонирования)

Для ответа на вопросы используйте одну и ту же цифру несколько раз



Опция Infinite Cloner (Утилита множественного клонирования) поможет неопытным учащимся «заполнить пустые места» нотами.



Совместное использование файлов SMART Notebook



Чтобы расширить знания учащихся, раздайте уроки SMART Notebook в качестве справочного материала для выполнения домашнего задания и самостоятельного обучения.

Если на компьютер кого-либо из учащихся или его коллег не установлено программное обеспечение SMART Notebook, они могут открыть файлы с помощью веб-приложения SMART Notebook Express™. Данная облегченная версия программного обеспечения SMART Notebook является бесплатной и доступна в режиме онлайн в любое время, при этом вводить регистрационные данные и загружать программное обеспечение не нужно. Все, что необходимо – иметь доступ в Интернет.

Веб-приложение SMART Notebook Express доступно на сайте express.smarttech.com.

Экспорт файла SMART Notebook

Для совместного использования файла SMART Notebook можно также выбрать File (Файл) > Export (Экспортировать) и сохранить файл в виде веб-страницы, набора файлов изображений, PDF-файла, CFF-файла (общий файловый формат) для интерактивной доски или презентации Microsoft PowerPoint.

Примечание: Экспорт в презентацию формата Microsoft PowerPoint возможен только на компьютерах с ОС Windows.

Печать файла SMART Notebook

Печатные копии уроков SMART Notebook используются в самых различных целях, например, для раздачи инструкций, или как вспомогательный материал для обсуждений в небольших группах или в парах. Запаситься печатной копией урока не будет лишним и пригодится в случае, если Вы, например, потеряли или удалили файл урока SMART Notebook.

Чтобы распечатать файл SMART Notebook:

1. Выберите **File** (Файл) > **Print** (Печать). Появится диалоговое окно *Print* (Печать).
2. Выберите опцию печати **Thumbnails** (В миниатюре), **Handouts** (Проспекты) или **Full Page** (На всю страницу).
3. Во вкладке *Printer Setup* (Настройка принтера) выберите принтер и задайте параметры печати.



Подведение итогов: вопросы: создание интерактивных упражнений

1. Назовите четыре способа отображения ответов для группы учащихся.
2. Как используется опция Page Recorder (Средство записи на странице) на уроке?
3. Для чего используется инструмент Infinite Cloner (Утилита множественного клонирования)?
4. Почему при создании урока SMART Notebook важно правильно выбрать шрифт?

Подведение итогов: вопросы: создание интерактивных упражнений

1. Назовите четыре способа отображения ответов для группы учащихся.

Переместить и показать

Стереть и показать

Упорядочить и показать

Создать тень на экране и показать

2. Как используется опция Page Recorder (Средство записи на странице) на уроке?

Для записи этапов многоэтапного процесса, которые могут быть самостоятельно воспроизведены учащимся.

3. Для чего используется инструмент Infinite Cloner (Утилита множественного клонирования)?

Для клонирования объекта неограниченное количество раз – например, при выполнении подсчета, построении графика, а также в орфографических и словесных играх.

4. Почему при создании урока SMART Notebook важно правильно выбрать шрифт?

Обеспечивает ясность понимания, единообразие содержимого файла, удобочитаемость текста для всех учащихся.

Дополнительные средства

Что дальше?

В распоряжении пользователя имеются различные средства, включая бесплатные учебные материалы и специализированное виртуальное сообщество для преподавателей, позволяющие максимально эффективно использовать аппаратное и программное обеспечение SMART.

Веб-страница курса обучения и повышения квалификации SMART

На веб-странице курса обучения и повышения квалификации SMART Вы можете найти дополнительные учебные материалы и поддержку, в том числе бесплатные учебные пособия, учебные онлайн-занятия и курсы самостоятельного электронного обучения, которые помогут Вам результативно использовать продукты SMART.

Посетите сайте smarttech.com/training.

Учебный центр SMART Learning Space

Учебный центр SMART Learning Space (SLS) – это новая виртуальная учебная среда, созданная с применением знаний в области высокоинновационного интерактивного обучения, которая поможет Вам развить преподавательские способности, грамотно построить занятия и улучшить результаты учащихся.

Для получения дополнительной информации посетите наш сайт learningspace.smarttech.com и войдите в систему или создайте бесплатную учетную запись, если Вы еще не зарегистрированы.

Совет: На веб-сайте SMART Exchange и в учебном центре SMART Learning Space можно использовать тот же e-mail адрес и пароль. В таком случае при входе в одну из систем Вы автоматически входите в другую.

Обучение, ориентированное на преподавателей

Данные интенсивные занятия разработаны преподавателями для преподавателей. В процессе обучения Вы научитесь использовать интерактивные технологические решения SMART и интегрировать их в учебную программу для средней школы.

Сертификация

Успешно завершив курс обучения, Вы получите сертификат SMART и станете членом данной престижной группы высококвалифицированных пользователей SMART.

Обучение на месте

Если Вам необходимо обучиться использованию наших продуктов, разработать программу подготовки преподавателей или составить комплексный план повышения квалификации, мы направим специалиста к Вам.

Учебные семинары

Наши бюджетные углубленные учебные семинары проводятся по графику в различных странах Северной Америки и по всему миру.

Техническое обучение

На Вас возложена ответственность за установку или поддержку продуктов SMART? Узнайте о различных возможностях технического обучения, проводимого нашей компанией.

Удаленное обучение

Ваш бюджет не рассчитан на посещение семинара? Подключайтесь к нашим интерактивным учебным мероприятиям онлайн. Вы сами выбираете предмет обучения и продолжительность курса. Все, что вам требуется – компьютер и телефон.

Обучение в режиме онлайн

Пройдите бесплатное обучение в режиме онлайн, чтобы получить общее представление о наших продуктах.

Самостоятельное электронное обучение

Вы можете пройти наши увлекательные курсы самостоятельного обучения в любое время, в любом месте и в удобном для Вас темпе.



Веб-страница технической поддержки SMART

На сайте технической поддержки SMART Вы сможете найти множество полезной информации и возможностей. Здесь можно загрузить программное обеспечение, найти инструкции по установке и руководство пользователя, прочитать практические советы и инструкции по устранению неисправностей, найти решение проблем и ответы на возникшие вопросы. На сайте технической поддержки SMART Вы также можете связаться со специалистами центра сервисного обслуживания и зарегистрировать приобретенный продукт SMART.

Посетите наш сайт smarttech.com/support.

Веб-сайт SMART Exchange

На нашем веб-сайте SMART Exchange (exchange.smarttech.com) Вы можете найти, просмотреть и загрузить более чем 50 000 готовых материалов и использовать их на классных занятиях вместе с различными технологическими продуктами.

Присоединяйтесь к нашему виртуальному сообществу – и получайте доступ к предметному, соответствующему требованиям стандартам контенту и адаптируйте его к потребностям своих учащихся. Кроме того, Вы можете связаться с другими преподавателями из Вашей страны или из других стран мира и обмениваться с ними своими уроками, идеями, наблюдениями, а также историями успеха в сфере преподавания. Присоединяйтесь уже сегодня – это совершенно бесплатно!

The screenshot shows the SMART Exchange website. At the top left is the SMART logo. The main header reads "SMART Exchange" with the tagline "Find Lesson Plans for Your SMART Board and Connect with Teachers". On the top right, it says "Fiona | Sign Out | United States". Below the header is a navigation bar with buttons for "Search", "Share a Resource", "Standards-Related Lessons", "Community", and "Training". The main content area features a "Search All Resources" section with a search bar and a "Browse by:" section with filters for Subject(s), Grade(s), and File Type. A grid of subject categories is displayed, including Art and Design, English Language Arts, ICT, Other, Citizenship, Geography, Mathematics, Science, Cross-curricular, Health and Physical Education, Modern Foreign Languages, Social Studies, English as a Second Language, History, Music, and Special Education. There is also a featured section for "Engaging geometry lessons" from Macmillan. At the bottom, there are sections for "Top Downloads" and "Recently shared", each displaying thumbnails of lesson materials with titles like "Fraction Review", "Fractions", "Telling Time (Clocks With Voices)", "Telling Time", "Pentagon", and "Scale Factor-Triangles".

Числовой указатель

3D-объекты 16, 17

Б

Боковые вкладки 4

Gallery (Галерея) 15

Page Sorter (Сортировщик страниц) 9, 10

Properties (Свойства) 22

В

Веб-страница для обучения и повышения квалификации 54

Веб-страницы

Навигация 33

Вебсайт SMART Exchange 56

Веб-приложение SMART Notebook Express 49

Вертикальные вкладки 31

Выбрать все заблокированные примечания (Select All Locked Notes) 33

Выбор объектов 7, 31

Восстановить страницу (Reset Page) 6, 10

Указатель

Г

Гиперссылка 33

Группирование объектов 5, 30, 31

 Разгруппирование объектов 30

Д

Документ камера SMART Document Camera 17

З

Закрепление объектов 32

 Select All Locked Notes (Выбрать все закрепленные примечания)

 Разблокирование

Запуск программного обеспечения SMART Notebook 2

И

Измерительные инструменты 38

Изменение типа линии 24

Изменение размера объектов 7, 8

Изображения

 Захват 19

 Gallery (Галерея) 15

 Вставка 15, 18

И

Интернет

Навигация 33

Инструменты смешанной реальности (Mixed Reality Tools) 17

Интерактивная доска SMART Board

Жесты 5

Написание 5

К

Каллиграфическое рукописное перо 6

Карандаш (Crayon) 6

Коллекции вкладки Gallery (Галерея) 16

Просмотр 16

Поиск 15

Компьютеры с ОС Mac 2, 34, 49

Л

Линии

Изменение типа линии 24

Поворот с шагом 45° 21

Создание 21

Указатель

Н

Набор инструментов для упражнений

 Вертикальные вкладки 31

Написание примечаний 5

О

Открытие SMART Notebook 2

П

Панель инструментов Screen Capture (Захват изображения экрана) 19

Панель инструментов 4

Перемещение объектов 7, 8

Пиктограмма страницы 9

Привязка

 Запуск при нажатии (на значке угла или объекте) 34

 К веб-страницам 33

Программное обеспечение Microsoft Power Point

 Экспорт в программу 49

Поворот объектов 7, 8

Порядок

 Управление 29, 43

Р

Разработка

Упражнений «Стереть-показать» 42

Упражнений «Стереть-показать» 42

Упражнений «Скрыть-показать» 31

Упражнений по проведению измерений 38

Упражнений «Переместить-показать» 41

Упражнений «Упорядочить-показать» 43

Страниц 20, 40

Вертикальных вкладок 31

Упражнений «Тень на экране» 44

С использованием мультимедийного контента 39

Раскрывающееся меню объекта 28

С

Скрыть и показать 41

Совместное использование файлов SMART Notebook 49

Средства выравнивания 20

Средство записи на странице (Page Recorder) 39

Страницы

Очистка 9

Очистка цифрового рукописного рисунка 6

Указатель

С

Клонирование 10

Удаление 10

Отображение 9

Переупорядочивание 10

Восстановление 6, 10

Стереть цифровой рукописный рисунок со страницы (Clear Ink from Page) 6

Стирание 6, 42

Строка меню 3

Т

Текст

Добавление к форме 21

Изменение свойства 14, 23

Изменение шрифта 40

Набор 14

Написание 5

У

Удаление объектов 9

Утилита множественного клонирования (Infinite Cloner) 47, 48

Учебный центр SMART Learning Space 54

Ф

Флажок окна Auto-hide (Автоматическое скрывание) 5

Flash-видеофайлы

Вставка 18

Формы

Изменение эффектов заливки 21, 22, 43

Изменение типа линии 21, 24

Создание 20

Выбор 21

Ц

Цвет фона

Выбор 40, 43

Настройка 40

Ш

Шторка (Screen Shade) 44

Э

Экспорт 49

Телефоны для связи
с компанией
SMART Текнолоджиз
Бесплатный телефон
1-888-42-SMART
(в США/Канаде)
+1-403-245-0333

Facebook
facebook.com/SMARTClassrooms

Twitter
twitter.com/SMART_Tech

Формы обучения

Форматы обучения, предлагаемые компанией SMART, разработаны с целью удовлетворения Ваших нужд. Мы предлагаем ряд вариантов для различных бюджетов, учебных программ и стилей обучения. Информация, приведенная ниже, поможет Вам выбрать форму обучения, наиболее полно отвечающую Вашим требованиям.

Личное обучение

Если Вам необходимо обучение использованию продуктов нашей компании, или содействие в подготовке методистов, специалисты компании SMART помогут вам. Мы можем направить специалистов к Вам, либо Вы можете принять участие в наших учебных семинарах, проводимых в различных странах мира.

Удаленное обучение

Ваш бюджет не рассчитан на посещение семинара? Подключайтесь к нашим интерактивным учебным мероприятиям онлайн. Вы сами выбираете предмет обучения и продолжительность курса. Все, что вам требуется – компьютер и телефон.

Самостоятельное электронное обучение

Учебный центр компании SMART это сетевая учебная среда с интерактивными курсами электронного обучения, которые Вы можете проходить в удобном для Вас темпе.



smarttech.com/training

Невероятное становится простым®

SMART®